

1) SŠ, ZŠ, MŠ pro sluchově postižené, Olomouc, Kosmonautů 4

Na nástěnce školy vyhledej informaci:

- a) Ve kterém měsíci jsou ve škole dny otevřených dveří?
- b) Jakou adresu webových stránek škola má?

2) Právnická fakulta

- a) Spočítej světla na zemi kolem sochy.
- b) Najdi budovu A a spočítej obdélníková okénka.

3) Pevnost poznání (úkol je možno plnit jen v pracovní dny)

- a) Najdi amfiteátr a spočítej patra k sezení.
- b) Vylez nahoru nad amfiteátr až k plotu. Podívej se za plot a zjisti, jakou barvu mají informační cedule v Rozáriu.
- c) U vstupní brány najdeš na zdi informační tabuli. V textu vyhledej, v kterém roce bylo centrum pevnosti poznání otevřeno.

4) Zvonička

- a) Jakou barvu má dům nad zvoničkou?
- b) Spočítej schody, které vedou nahoru.

Pokračuj dál Purkrabskou ulicí přímo směrem k radniční věži.

5) Radnice

Zastav se u Restaurace Caesar.

- a) Spočítej, kolik vidíš erbů na schodišti.
- b) Najdi všechny královské koruny na erbech a spočítej je.

6) Divadlo

- a) Napiš jméno divadla a zjisti, jak dlouho hraje Moravská filharmonie.
- b) Zjisti, jak dlouho hraje Moravské divadlo a jak dlouho Moravská filharmonie. O kolik let déle hraje Moravské divadlo?

7) Sluneční hodiny

Na horním rohu budovy radnice (od Ariónovy kašny) nalezněš sluneční hodiny.

- a) Kolik osob je na obrázku namalováno? Číslo si raději zapiš.
- b) Jaký předmět drží v ruce zobrazený muž?

8) Neptunova kašna

Dojdi až ke kašně a po tvé pravé ruce uvidíš budovu (s pekárnou).

- a) Jakou sochu zvířete vidíš na budově?
- b) Pokračuj dál podél domů a najdi na budově další zvíře. Jaké to je?

9) Lafayetova ulice

Dojdi až na konec ulice směrem k tramvaji a po pravé ruce uvidíš na budově namalovanou Street Artmalbu.

- a) Jaké zvíře je na stěně namalované?
- b) V kterém roce malba vznikla?

10) Sokol

- a) Najdi sochu Miroslava Tyrše a zapiš si, ve kterém roce zemřel.
(Bude se ti hodit k odemčení pokladu).
- b) Spočítej, kolika let se dožil.

11) Most přes řeku Moravu

- a) Najdi vysoký komín a spočítej, kolik je na něm červených pruhů?

CÍL - Zde tě čeká odměna. Nyní potřebuješ tři čísla k otevření zámku. První číslo je druhá číslovka z roku narození M. Tyrše. Druhé číslo je počet červených pruhů na vysokém komíně. A poslední číslo je počet osob namalovaných na slunečních hodinách.

Hurá! Otevři schránku s pokladem a vezmi si jen jednu odměnu pro každého z Vás. Blahopřejeme!

PO STOPÁCH HISTORIE

